



HAI VINTO!!
sei il sovrano
d'Egitto

25
IL
FARAONE

24 **23** **IL GRAN VISIR**
è il capo di
tutti i ministri.

22 **IL SACERDOTE**
celebra riti religiosi
e interpreta
la volontà degli Dei. **21**

20 **19** **18** **LO SCRIBA** è il funzionario
addetto all'amministrazione
dello Stato: sa scrivere e perciò
è molto rispettato.

17 **IL SOLDATO** difende
il paese in tempo di guerra
e assicura l'ordine interno
in tempo di pace. **16** **15** **14**

13 **12** **11** **L'ARTIGIANO** orafo, vasaio,
 falegname, pittore, produce oggetti
di uso quotidiano e oggetti preziosi
destinati al corredo funebre. **10**

9 **8** **IL CONTADINO**
si occupa di lavorare la terra.
Nei momenti di piena
del Nilo veniva impiegato
nella costruzione delle piramidi. **7** **6** **5**

4 **3** **2** **1** **LO SCHIAVO** è il prigioniero di guerra
che compie i lavori più pesanti
e non ha né libertà né diritti.



VIA



1°
giocatore



2°
giocatore



3°
giocatore



Parmareggio

DA GRANDE FARO IL FARAONE

SCOPO DEL GIOCO
diventare Faraone.

COME SI GIOCA

ciascun giocatore prende una pedina
e si posiziona sul VIA.

A turno si lancia il dado e si avanza
sul percorso di tante caselle quante
ne indica il dado; ma attenzione, ogni volta che
un giocatore supera un avversario,
lo rispedisce alla classe sociale precedente.
Esempio: se l'avversario si trova alla n.11 o n.12
ritorna in entrambi i casi contadino.

Per diventare Faraone
occorre posizionarsi esattamente alla
casella n.25 con un lancio preciso del dado.
Se il lancio non è preciso, si torna indietro di
tante caselle quante ne servono per completare
il lancio e si aspetta il turno successivo.

